

「ドルアーガの塔」の  
続編遂に登場！  
業界初のバーチャルパスワード機能付き！

—イシターの復活—

namco



Although they had defeated Ishtar,  
the world was still under a spell.  
No one was meant, till a girl came, who set  
the free the world.

THE  
RETURN  
OF  
ISHTAR

ゲームは簡単！  
謎は難解！

# イシターの復活

Plasma Select New Map



最初のエッジ投入時の画面です。目的に合わせてゲームタイプを選んで下さい。最初のプレイはこの後すぐにゲームスタートとなります。

Plasma Select New Game



名前(王様)を入力して下さい。解にパスワードを入力する場合はいつでも同じ名前でないでください。(希望のゲームに行かない)

Plasma Select New Game



男性ならMと入力、女性ならFと入力して下さい。漢字がよい、名前がアルファベットでよい。ゲームスタートで名前・性別を入力するとこの後ゲームスタートとなります。

Plasma Select Password Type



パスワードのタイプを選択します。K(かな)・S(英数)・M(英数・記号)を選択するとパスワードは自動的にそのタイプになります。K・S・Mを選択すると両方ともパスワードアップされたままプレイできます。

Plasma Select Password



この画面はK・S・Mのいずれかを入力する画面です。K(かな)・S(英数)・M(英数・記号)になります。

Plasma Select Start Menu



この画面はゲームスタートのメニュー画面です。パスワードを入力すればスタートです。

## 「イシターの復活」ストーリー

黄金の騎士ギルは数々の危険を乗り越え、星ドラゴアガ打倒を果たした。囚われていた悪人カイトとドラゴアの能力が解放、人間の姿に戻ることができた。

ドラゴアの能力により制御されていた塔は、能力を失なうと崩壊の魔境へと化した。モンスターたちはより狂暴になり、二人は出口さえもわからなくなってしまった。だが、この絶境の苦境を救うためカイトとギルは、女神イシターの力の源「ブルー・クリスタル・ロード」を手に、何としても塔を脱出しなければならぬ。



ゲームの操作画面

**SPECIAL**  
特殊な能力で敵を倒す。敵を倒すとアイテムが落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。

**ATTACK**  
アタックは通常の攻撃。敵を倒すとアイテムが落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。

**PROTECT**  
アタックは通常の攻撃。敵を倒すとアイテムが落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。

**LIGHT**  
ライトは通常の攻撃。敵を倒すとアイテムが落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。

呪文は文字で表示されます。レベルとポイントを使って選んで下さい。呪文はなんでも使えます。でも覚えておかないと、全部使いこなせません。全部使いこなせれば、塔クリア出来ます。

**ASSIST**  
アシストは通常の攻撃。敵を倒すとアイテムが落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。

**RECOVER**  
リカバリは通常の攻撃。敵を倒すとアイテムが落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。アイテムは、敵を倒すと落とす。



呪文使用例：サンダーボルト



ゲームは全部で128部屋。カイトを倒してドアを開けて行きます。倒した時は2人です。おしよにア

## 最大の特徴 パーソナル パスワード 機能



ゲーム終了時にパスワードが表示されます。このパスワードはパスワードを入力した時に、次回、そしてカイトとギルの新しい冒険がゲームに引き継がれます。次回ゲームをする時にこのパスワードを使えばパスワードされたカイトとギルでプレイでき、前回のゲームの進捗が自動的に継続されます。あなただけのパスワードであなただけのゲームを。

お問合せ

「遊び」をフレイターする  
株式会社 ナムコ

〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1  
TEL: 03-5561-0101 FAX: 03-5561-0102  
E-MAIL: info@namco.co.jp  
©1996 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

※ここに記載された内容は、予告なしに変更する場合があります。あらかじめご了承ください。